

28 e 29 de novembro de 2019
Campus Boa Vista Zona Oeste

TURISA: UM PROTOTIPO DE SOFTWARE PARA INDICAÇÃO DE ROTAS DE TURISMO HÍBRIDAS BASEADO EM COMPUTAÇÃO UBÍQUA

Cristofe Coelho Silva da Rocha¹, Ana Karoline Bandeira De Souza², Arlon de Lima Oliveira³, Ikei Roger Garcia Oliveira⁴, Kaleo Matos De Oliveira⁵, Lucas Anderson Ladislau Aguiar⁶

Resumo: A atividade turística tem grande importância econômica por movimentar várias áreas de uma localidade, como por exemplo a infraestrutura, os segmentos de transporte, o setor de hotelaria e de alimentos. Fatores subjetivos tem se tornado um obstáculo ao turista durante seu trajeto ou estadia. Sua situação financeira ou conjugal, o tempo hábil de estadia, motivo da viagem, necessidades especiais ou perfil pessoal podem representar dificuldades durante a escolha de sua rota de passeio ou férias. O objetivo deste trabalho é o desenvolvimento do software para a área de turismo a fim de proporcionar a criação de rotas de passeio híbridas para levar ao turista maior comodidade e adaptabilidade. A finalidade é construir um protótipo baseado em computação ubíqua com uso de contexto como parâmetro para indicar rotas customizadas. Além disso, desenvolver um protótipo visual e funcional para avaliar os requisitos funcionais e a aplicabilidade do software ao tema proposto. A metodologia utilizada foi pesquisa bibliográfica, estudo de mercado, levantamento de requisitos e prototipação. Uma análise por cenário foi realizada a fim de avaliar a aplicabilidade do protótipo ao cenário proposto. Como resultado o protótipo visual permitiu analisar a conformidade da estrutura de dados dos requisitos funcionais modelados na fase de prototipação. Os códigos das classes de entidade permitiram avaliar as funcionalidades e as regras de negócio definidas durante o levantamento de requisitos. A avaliação do cenário demonstrou que o protótipo turisa reagiu customizando a rota turística de acordo com o perfil pessoal do turista. Fatores como idade e situação financeira foram determinantes para a escolha da rota. Além disso, o clima local e o estilo pessoa influenciaram nas decisões de escolha de transporte e tempo de percurso. Pode-se concluir que protótipos de software baseado em computação ubíqua podem representar um auxílio aos turistas, sobretudo em questões subjetivas relacionadas ao perfil pessoal durante a escolha da rota de passeio.

Palavras-chave: Computação Ubíqua, Contexto, Engenharia de software, Turismo

Apoio: IFRR.

¹ Professor do IFRR/Campus Boa Vista. E-mail: cristofe@ifrr.edu.br

^{2,3,4,5,6} Alunos do IFRR/ Campus Boa vista {anakarol1.bs, omegarlon1, ikeiroger40, Kaleomts, laanderson183}@gmail.com.