



XADREZ: ESPORTE, CIÊNCIA, ARTE e CULTURA

Gutemberg Leão Brasil Correio¹

Resumo: O xadrez, notável esporte é também importante fonte de cultura, arte e ciência, que pode ser usado como recurso pedagógico para melhorar o desempenho de alunos no ambiente escolar, possibilita o desenvolvimento de uma série de habilidades positivas para o ser humano, como a melhora do raciocínio lógico, da atenção, concentração entre outras. O objetivo principal do projeto foi oferecer aulas de xadrez básico, preferencialmente, para o público de estudantes do 8º e 9º ano do ensino fundamental II, matriculados nas escolas próximas ao Instituto Federal de Ciência e Tecnologia de Roraima - *Campus Boa Vista Zona Oeste (IFRR/CBVZO)*. Dessa forma, após a divulgação *in loco* na Escola Estadual Professora Elza Breves e a inscrição dos interessados, foram realizadas aulas duas vezes na semana nas dependências do IFRR/CBVZO com duração de 2h00min cada, as quais iniciaram-se no dia 10/10/2022 no período da tarde sendo executadas através da metodologia de aula expositiva, dialogada e prática, abordando os conteúdos mais relevantes do xadrez básico e ainda a cultura que se desenvolve através do xadrez. Inicialmente ofertou-se 25 vagas para estudantes externos e 05 vagas para estudantes internos do IFRR/CBVZO, das quais inicialmente se inscreveram 19 estudantes externos e 06 internos, o que após o desenvolvimento das aulas e evasões já esperadas, passou a atender um total de 20 estudantes assíduos, sendo destes, 13 estudantes do Elza Breves e 07 estudantes do IFRR/CBVZO. Desse modo, até o dia 17/11/22 foram realizadas 11 aulas que mostraram resultados significativos e bastante expressivos, pois, de todos os 20 estudantes que permanecem no projeto somente 05 desses já sabiam jogar xadrez, enquanto que o restante não o sabiam e agora todos jogam entre si com propriedade dos aspectos técnicos básicos e regras do xadrez. Constatou-se então que 15 estudantes aprenderam de fato a jogar xadrez durante as atividades do projeto e os que já o sabiam conseguiram aprimorar suas habilidades por meio da prática e dos estudos realizados em cada aula. Por fim, ressalta-se que as aulas desse projeto terminam somente dia 24/11/22 e as atividades da equipe como um todo dia se encerram dia 31/11/22, o que trará, após análises finais, resultados ainda mais concretos e precisos das atividades realizadas.

Palavras-chave: Xadrez, Raciocínio, Jogos, Educação.

Apoio financeiro: Projeto Pbaex/IFRR

¹ Professor EBTT do IFRR, e-mail gutemberg.brasil@ifrr.edu.br