

## **ORGANIZADOR DE SISTEMAS ESTUDANTIS (OSE): UMA PLATAFORMA DIGITAL PARA AUTOGESTÃO DO APRENDIZADO**

*Ana Vitória Sousa dos Santos<sup>1</sup>, Lhyara Abele Lima Barbosa<sup>2</sup>, Maria Eduarda Corrêa Braid<sup>3</sup>,  
Max Willham Tavares do Nascimento<sup>4</sup>, Renner da Silva Sadeck<sup>5</sup>*

**Resumo:** O avanço das tecnologias digitais e o acesso facilitado ao mundo virtual transformaram significativamente as formas de aprender e estudar. Contudo, essa mesma revolução tecnológica trouxe novos desafios, como distrações constantes, desorganização e desmotivação entre os estudantes. A necessidade de desenvolver estratégias que aliem tecnologia, produtividade e bem-estar acadêmico motivou a criação do projeto OSE: Organizador de Sistemas Estudantis, uma plataforma digital que tem como objetivo principal auxiliar na gestão pessoal dos estudos e incentivar a autonomia do aluno. O sistema oferece recursos como cronogramas automáticos, acompanhamento de desempenho, notificações personalizadas e gamificação, que estimulam o foco, o engajamento e o aprendizado dinâmico. A proposta foi desenvolvida de forma colaborativa, por meio de metodologias ágeis baseadas no framework Scrum, utilizando ferramentas como o Trello para controle de etapas e divisão de responsabilidades. Durante o processo, priorizou-se a criação de uma interface acessível, intuitiva e responsiva, capaz de atender diferentes perfis de estudantes. A metodologia também envolveu pesquisa exploratória para identificar as principais dificuldades enfrentadas por alunos na organização de suas rotinas e definição das funcionalidades mais relevantes para o sistema. Os resultados esperados incluem a melhoria da organização acadêmica, o aumento da produtividade e a formação de hábitos de estudo mais saudáveis, com o apoio de uma tecnologia educativa prática e eficiente. Além de oferecer uma solução digital inovadora, o OSE reafirma o compromisso com o Objetivo de Desenvolvimento Sustentável (ODS) 4 da Agenda 2030 da ONU, que visa assegurar educação inclusiva, equitativa e de qualidade, promovendo oportunidades de aprendizagem ao longo da vida. Assim, o projeto se consolida como uma ferramenta tecnológica e pedagógica voltada à inovação, responsabilidade social e transformação educacional.

**Palavras-chave:** Aprendizagem; Organização; Produtividade; Tecnologia.

<sup>1</sup>Discente do IFRR/Campus Boa Vista. E-mail: anavii5051@gmail.com

<sup>2</sup>Discente do IFRR/Campus Boa Vista. E-mail: lhyabellelima@gmail.com

<sup>3</sup>Discente do IFRR/Campus Boa Vista. E-mail: mariaeduardacb070@gmail.com

<sup>4</sup>Discente do IFRR/Campus Boa Vista. E-mail: maxwilham1010@gmail.com

<sup>5</sup>Docente do IFRR/Campus Boa Vista. E-mail: renner@ifrr.edu.br