

ESCOLA DE XADREZ LANCE BRILHANTE

*Gutemberg Leão Brasil¹, Wellington Iago Nascimento Pereira², Karynne Queiroz do Vale³,
Isabelly Cristine Santiago Cardoso⁴*

Resumo: Um fato incontestável é que o xadrez é um notável esporte e uma importante fonte de cultura, arte e ciência. Ele pode ser usado como recurso pedagógico para melhorar o desempenho dos alunos no ambiente escolar, possibilitando, ainda, às pessoas que o praticam, o desenvolvimento de uma série de habilidades, tais como a melhora do raciocínio lógico, da atenção e da concentração, entre outras. Atento a essas ideias e fatos, este projeto ofereceu aulas de xadrez básico voltadas preferencialmente para os alunos do 8º e 9º ano do Ensino Fundamental II matriculados nas escolas próximas à localidade do IFRR/CBVZO. Assim, foi realizada uma aula em cada semana de execução do projeto, com duração de 1h30min no período da tarde. As aulas foram executadas de maneira expositiva dialogada e prática, com tabuleiro físico e em plataforma virtual (*Lichess*), o que tornou possível abordar os conteúdos mais relevantes do xadrez básico. Com isso, dentro do que foi observado, experienciado e registrado pelos membros do projeto, foi viabilizado ao público atendido, cerca de 16 estudantes, conhecer os principais desdobramentos do xadrez, tais como: história, relevância cultural, o jogo como esporte, fundamentos, estratégias etc. Desse modo, especialmente a partir das atividades de torneios propostos ao final de quase todas as aulas — torneios esses em que todos jogavam contra todos (estudantes do projeto, membros da equipe, bolsista e professor orientador) — foi possível verificar o êxito de um dos objetivos principais do projeto: a evolução individual de cada um dos estudantes em relação ao xadrez. Essa evolução foi indicada pelo fato de que todos conseguiram, dentro do alcance e do momento de cada um, colocar em prática em suas partidas muito do que foi estudado nas aulas. Por fim, para além da contribuição no processo de ensino-aprendizagem sobre o xadrez em relação a cada um dos estudantes, o projeto contribuiu efetivamente para a sua promoção, abordando-o como muito mais que um jogo, mas como esporte, cultura e arte.

Palavras-chave: Educação, Ensino, Esporte, Xadrez.

Apoio financeiro: PBAEX/IFRR.

¹Professor do IFRR/*Campus* Boa Vista Zona Oeste. E-mail: Gutemberg.brasil@ifrr.edu.br

²Bolsista do PBAEX/IFRR/*Campus* Boa Vista Zona Oeste.

³Voluntário do PBAEX/IFRR/*Campus* Boa Vista Zona Oeste.

⁴Voluntário do PBAEX/IFRR/*Campus* Boa Vista Zona Oeste.